| | | |
|---|---|---|
| **หัวข้อโครงงาน** | การ์ตูนแอนิเมชันสองมิติ เรื่อง ประเพณีและวันสำคัญทางศาสนา | |
| **ชื่อนักศึกษา** | นางสาวรสสุคนธ์ | กุตโต |
| | นางสาวอัฐอภิญญา | ยางเอน |
| | นางสาวบุณยานุช | ชื่นชยานันทกุล |
| **อาจารย์ที่ปรึกษา** | อาจารย์นงเยาว์ | สอนจะโปะ |
| **อาจารย์ที่ปรึกษาร่วม** | อาจารย์วีณา | คงพิษ |
| **สาขาวิชา** | มัลติมีเดียแอนิเมชัน | |
| **คณะ** | คณะเทคโนโลยีสารสนเทศ | |
| **พ.ศ.** | 2557 | |


**บทคัดย่อ**

โครงงานนี้มีวัตถุประสงค์ 1) เพื่อพัฒนาการ์ตูนแอนิเมชันสองมิติเรื่อง ประเพณีและวันสำคัญทางศาสนา 2) เพื่อประเมินความพึงพอใจของการ์ตูนแอนิเมชันโดยผู้เชี่ยวชาญจำนวน 5 คน และ3) เพื่อประเมินความพึงพอใจของผู้ใช้สื่อโดยกลุ่มนักศึกษาจำนวน 30 คน และต้องการจะใช้เป็นสื่อที่ส่งเสริมให้เห็นถึงความสำคัญของวัฒนธรรมและวันสำคัญสากลโดยใช้โปรแกรม Adobe Illustrator CS6 วาดตัวการ์ตูนต่างๆ และใช้โปรแกรมประยุกต์ Adobe Flash Professional CS6 ในการสร้างฉาก และพัฒนาการเคลื่อนไหว ใช้โปรแกรม Sony Vegas ใส่เสียงให้กับผลงาน จากผลการศึกษาพบว่าการ์ตูนแอนิเมชันสองมิติเรื่องวัฒนธรรมและวันสำคัญสากลเป็นที่น่าสนใจ สามารถทำให้ผู้ชมเข้าใจเนื้อหาได้ง่ายขึ้นและยังดึงดูดความสนใจของผู้ชมได้เป็นอย่างดี ผลจากการพัฒนาอยู่ในระดับดี โดยผู้เชี่ยวชาญ 5 ท่าน ($\bar{X}$ = 4.9, SD = 0.72) และผลการประเมินโดยนักศึกษาอยู่ในระดับดี ($\bar{X}$ = 4.39, SD = 0.72)


**คำสำคัญ :** การ์ตูนแอนิเมชันสองมิติ ประเพณี วันสำคัญทางศาสนา

SPU CHONBURI

| | | |
|---|---|---|
| **Project Title** | **A 2D Cartoon Animation of Traditions and Religion Day** | |
| **Student Name** | Ms.Rossukon | Kutto |
| | Ms.Auttaapinya | Yengen |
| | Ms.Boonyanuch | Cheanchayanantakul |
| **Thesis Advisor** | Mrs.Nongyao | Sornjapo |
| **Thesis Co-Advisor** | Ms.Veena | Kongpit |
| **Major** | Multimedia Animation | |
| **Faculty** | School of Information Teachnology, Sripatum University | |
| | Chonburi Campus | |
| **Year** | 2014 | |


## Abstract


This project has objectives for develop two dimensions animation cartoon. The topic is traditions and religion day for evaluate opinions of cartoon animation by 5 experts for find satisfaction for user by student need to use conductor for improve concentrate of culture and international important day by use adobe CS6 program draw the character of cartoon and apply Adobe Flash Professional CS6 for conduct tableau and improve the movement character and insert sound by Sony Vegas Program. The samples were 30 students from School of information, technology Sripatum University Chonburi Campus. The finding of project is traditions cartoon animation for the culture and international important day is very interesting. It can make audiences easy to understand and interesting. The evaluation results of a 2d cartoon animation of culture and international day were in good level in 5 experts ($\bar{X}$ = 4.9, SD = 0.72) and students were a good level ($\bar{X}$ = 4.39, SD = 0.72)


**Keyword:** 2D Animation, Traditions, Religion

SPU CHONBURI