หัวข้อโครงงาน	การ์ตูนแอนิเมชันสองมิติ เรื่องวัฒนธรรมและวันสำคัญสากล
ชื่อนักศึกษา	นางสาวนัทธ์มนต์ วิชัยรัตน์ รหัสนักศึกษา 54710554
	นายธีระพร พรมป้อง รหัสนักศึกษา 54713617
	นางสาวนภาพร กรรมลิขิต รหัสนักศึกษา 54714369
อาจารย์ที่ปรึกษา	อาจารย์วีณา คงพิษ
อาจารย์ที่ปรึกษาร่วม	อาจารย์นงเยาว์ สอนจะโปะ
สาขาวิชา	มัลติมีเดียแอนิเมชัน
คณะ	เทคโนโลยีสารสนเทศ มหาวิทยาลัยศรีปทุม วิทยาเขตชลบุรี
พ.ศ.	2557

บทคัดย่อ

โครงงานนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อพัฒนาการ์ตูนแอนิเมชันสองมิติเรื่อง วัฒนธรรมและวันสำคัญสากล เพื่อประเมินความคิดเห็นของการ์ตูนแอนิเมชันโดยผู้เชี่ยวชาญจำนวน 5 ท่าน และเพื่อหาความพึงพอใจของผู้ใช้สื่อโดยกลุ่มทดลองที่ใช้คือนักศึกษาจำนวน 30 คน และต้องการจะใช้เป็นสื่อที่ส่งเสริมให้เห็นถึงความสำคัญของวัฒนธรรมและวันสำคัญสากลโดยใช้โปรแกรม Adobe Illustrator CS6 วาดตัวการ์ตูนต่างๆ และใช้โปรแกรมประยุกต์ Adobe Flash Professional CS6 ในการสร้างฉาก และพัฒนาการเคลื่อนไหว ใช้โปรแกรม Sony Vegas ใส่เสียงให้กับผลงาน จากผลการศึกษาพบว่าการ์ตูนแอนิเมชันสองมิติเรื่องวัฒนธรรมและวันสำคัญสากลเป็นที่น่าสนใจ สามารถทำให้ผู้ชมเข้าใจเนื้อหาได้ง่ายขึ้นและยังดึงดูดความสนใจของผู้ชมได้เป็นอย่างดี ผลจากการพัฒนาอยู่ในระดับดี โดยผู้เชี่ยวชาญ 5 ท่าน ($\bar{X}$=4.16, SD.=0.71) และผลการประเมินโดยนักศึกษาอยู่ในระดับดี ($\bar{X}$=4.09, SD.=0.77)

คำสำคัญ: แอนิเมชันสองมิติ วัฒนธรรม วันสำคัญสากล

SPU CHONBURI

Thesis Title	A 2D Cartoon Animation of Culture and International Day	
Student Name	Miss Natthamon Wichairat	ID 54710554
	Mr. Teerapron Pompong	ID 54713617
	Miss Napaporn Kumlikhit	ID 54714369
Thesis Advisor	Miss Veena Khongpit	
Thesis Co-Advisor	Mrs. Nongyao Sornjapo	
Major	Multimedia Animation	
Faculty	School of Information Technology, Sripatum University Chonburi Campus	
Year	2557	

SPUCHONBURI

ABSTRACT

This project has objectives for develop two dimensions animation cartoon. The topic is culture and international day for evaluate opinions of cartoon animation by 5 experts for find satisfaction for user by student need to use conductor for improve concentrate of culture and international important day by use adobe CS6 program draw the character of cartoon and apply Adobe Flash Professional CS6 for conduct tableau and improve the movement character and insert sound by Sony Vegas Program. The samples were 30 students from School of information, technology Sripatum University Chonburi Campus. The finding of project is traditions cartoon animation for the culture and international important day is very interesting. It can make audiences easy to understand and interesting. The evaluation results of a 2d cartoon animation of culture and international day were in good level in 5 experts ($\bar{X}$=4.16, SD.=0.71) and students were a good level ($\bar{X}$=4.09, SD.=0.77)

Keywords: Animation2D Culture International Day