หัวข้อโครงงาน	ภาพยนตร์แอนิเมชันสองมิติ เรื่อง ขบวนการรักษ์โลก	
ชื่อนักศึกษา	นายวัชรินทร์	เกตุสละ
	นายคุณาสิน	อัศวพันธุ์นิมิต
	นายฐิติวัชร์	ทัดแก้ว
อาจารย์ที่ปรึกษา	อาจารย์วีณา	คงพิษ
อาจารย์ที่ปรึกษาร่วม	อาจารย์นงเยาว์	สอนจะโปะ
สาขาวิชา	มัลติมีเดียแอนิเมชัน	
คณะ	คณะเทคโนโลยีสารสนเทศ	
พ.ศ.	2557	

บทคัดย่อ

วัตถุประสงค์ของโครงงานนี้เพื่อพัฒนาภาพยนตร์แอนิเมชันสองมิติ เรื่อง ขบวนการรักษ์โลก โดยประเมินความคิดเห็นจากผู้เชี่ยวชาญจำนวน 5 ท่าน และนำไปเผยแพร่โดยกลุ่มเป้าหมายเป็นนักเรียนระดับชั้นอนุบาล 1 โรงเรียนบ้านห้วยสาลิกา คณะผู้จัดทำได้สร้างภาพยนตร์แอนิเมชัน เรื่อง ขบวนการรักษ์โลก จำนวน 5 ตอนความยาวของเนื้อเรื่องเฉลี่ยตอนละ 2 นาทีด้วยกัน โดยใช้โปรแกรม Adobe Illustrator CS6 ในการสร้างตัวละครสองมิติ ใช้ Adobe Flash CS6 ในการออกแบบ สร้างฉากและสร้างแอนิเมชัน และใช้โปรแกรม Adobe Premiere Pro CS6 ในการตัดต่อภาพยนตร์แอนิเมชันสองมิติ เรื่อง ขบวนการรักษ์โลก ได้รับการประเมินจากผู้เชี่ยวชาญจำนวน 5 ท่าน และนักเรียนระดับชั้นอนุบาล 1 จากโรงเรียนบ้านห้วยสาลิกา จำนวน 21 คน ผลการประเมินพบว่า ภาพยนตร์แอนิเมชันสองมิติ เรื่อง ขบวนการรักษ์โลก สามารถสื่อสารในรูปแบบที่ง่ายต่อการจดจำและมีการเล่าเรื่องที่สนุกสนานให้กับผู้ชมที่ได้รับชม โดยมีการประเมินความพึงพอใจของผู้เชี่ยวชาญในระดับ ($\overline{X}$ = 4.48 และ SD = 0.48) และความพึงพอใจของนักเรียนระดับชั้นอนุบาล 1 ในระดับดีมาก ($\overline{X}$ = 4.66)

คำสำคัญ : ภาพยนตร์แอนิเมชัน ขบวนการรักษ์โลก ภาวะโลกร้อน

SPU CHONBURI

Thesis Title	2D Animation Save The World Rangers	
Student Name	Mr. Watcharin	Ketsala
	Mr. Kunasin	Assavapunnimit
	Mr. Thitiwat	Thatkaew
Thesis Advisor	Miss Veena	Khongpit
Thesis Co-Advisor	Mrs. Nongyao	Sornjapo
Major	Multimedia Animation	
Faculty	School of Information Teachnology, Sripatum University	
	Chonburi Campus	
Year	2557	

ABSTRACT

The objective of this project was developed Save the World Rangers 2D Animation. The project was evaluated by five experts and developed for 1st year pre – school students of Hauy Saliga school. The developers created by five episodes of Save the World Rangers 2D animation. Each episode lasts about two minutes. The project was developed 2D character by Adobe Illustrator CS6 ,create scenes and animate by Adobe Flash CS6 and edit the movies by Adobe Premiere Pro CS6. The project was evaluated by five experts and 21 pre – school students from Huay – Saliga school. The result showed that Save the World Rangers 2D Animation was easy to communicate with audiences. Easy to remember and it was fun The result for user satisfaction evaluated by the experts was good ($\overline{X}$ = 4.48 และ SD = 0.48) and by 1st year pre – school students was very good ($\overline{X}$ = 4.66).

Keywords : animation, save the world rangers, global warming

SPU CHONBURI