หัวข้อวิทยานิพนธ์	กระบวนการการออกแบบกราฟิกในนิตยสาร go play
ชื่อนักศึกษา	จงขจร ขจรกลิ่น
รหัสนักศึกษา	50710593
ระดับการศึกษา	นิเทศศาสตรบัณฑิต สาขาการโฆษณา
คณะ	นิเทศศาสตร์ มหาวิทยาลัยศรีปทุม วิทยาเขตชลบุรี
ปีการศึกษา	2553

บทคัดย่อ

ในการจัดทำนิตยสาร go play ผู้ศึกษาได้มีหน้าที่ในการออกแบบกราฟิกและจัดหน้าคอลัมน์นิตยสารทั้งหมด 5 คอลัมน์ จำนวน 10 หน้า โดยการออกแบบผู้ศึกษาได้ใช้โปรแกรม Adobe Illustrator CS4, Adobe Photoshop CS4 และในส่วนของการจัดหน้านิตยสารทั้งหมดใช้โปรแกรม Adobe Indesign CS4 ในการคิดและวางแผนการออกแบบควรศึกษาวัตถุประสงค์ การถ่ายทอดความคิดและเนื้อหาไม่ให้ซับซ้อนเกินไปโดยการออกแบบจะใช้ทฤษฎีในการออกแบบคือ การออกแบบจัดหน้าสิ่งพิมพ์, การออกแบบนิตยสาร, ทฤษฎีสี โดยมีรูปแบบของนิตยสาร go play ทั้งฉบับเป็นแบบแปลกใหม่ไม่ซ้ำนิตยสารเล่มอื่นๆ การใช้สีค่อนข้างฉูดฉาดแต่ไม่มากเกินไป เน้นส่วนรูปภาพกับกราฟิก และเนื้อหา

ปัญหาที่พบ การใช้โปรแกรม Adobe Indesign CS4 ในการจัดหน้าคอลัมน์ ผู้ศึกษาไม่ชำนาญกับโปรแกรมนี้จึงต้องอาศัยบุคคลในองค์กรช่วยชี้แนะ จึงทำให้ผู้ศึกษาชำนาญและคล่องแคล่วในการจัดหน้าคอลัมน์ และเนื่องจากเครื่องคอมพิวเตอร์ในการฝึกปฏิบัติงานช้าเพราะไฟล์งานมีขนาดใหญ่ ทำให้การทำงานล่าช้าไปด้วย และการตั้งชื่อไฟล์ภาพเหมือนกันทำให้การวางภาพสลับคอลัมน์

SPU CHONBURI