หัวข้อสหกิจ	การพัฒนาแอปพลิเคชันสำหรับการบริหารทรัพยากรมนุษย์ในด้าน การเข้างาน การลา การเบิก ภายในบริษัท-สตีม ออฟ ธิงส์ จำกัด
การศึกษา	APPLICATION DEVELOPMENT FOR HUMAN RESOURCE MANAGEMENT IN TERMS OF ATTENDANCE, LEAVE, REQUESTINGS WITHDRAWALS : A CASE STUDY OF STEAM OF THINGS CO., LTD.
ชื่อนักศึกษา	นางสาวอินทิรา แซ่มช้อยจิรกุล
อาจารย์ที่ปรึกษา	อาจารย์กฤษนิล เกียรติธนศักดิ์
หลักสูตร	บริหารธุรกิจ
สาขาวิชา	การบริหารและการจัดการสมัยใหม่
ปีการศึกษา	2566

บทคัดย่อ

ปัจจุบันเทคโนโลยีเข้ามามีบทบาทในชีวิตประจำวันอย่างมาก โดยมีการนำเทคโนโลยีไปประยุกต์ใช้สำหรับการบริหารจัดการในหลากหลายด้าน หนึ่งในนั้นคือการนำเทคโนโลยีเข้ามาช่วยในการบริหารจัดการภายในองค์กร เพื่อช่วยลดภาระหน้าที่ให้แก่พนักงาน เกิดความถูกต้อง แม่นยำ โดยในการศึกษาครั้งนี้ได้พัฒนาแอปพลิเคชันสำหรับเพื่อไว้ใช้สำหรับการบริหารจัดการบุคลากรภายในบริษัท สตีม ออฟ ธิงส์ จำกัด โดยมีขั้นตอนการในการพัฒนาแอปพลิเคชันหลัก ๆ อยู่ 5 ขั้นตอน คือ 1.ศึกษาวัฒนธรรมองค์กร และรวบรวมความต้องการของผู้บริหารและพนักงาน 2.จัดทำวางผังการทำงานของแอปพลิเคชัน 3.พัฒนาแอปพลิเคชัน 4.อบรม และสาทิตการใช้งานแอปพลิเคชันแก่พนักงาน และผู้บริหาร และ 5.การนำแอปพลิเคชันไปใช้งาน โดยได้มีการทดลองใช้งานแอปพลิเคชันตั้งแต่เดือนพฤศจิกายน พ.ศ.2566 ถึง เดือนธันวาคม พ.ศ.2566 โดยได้มีผู้ทดลองใช้แอปพลิเคชันแบ่งเป็น 2 กลุ่มได้แก่ พนักงานประจำ (Permanent) จำนวน 7 ท่าน และพนักงานพาร์ทไทม์ (Part Time) จำนวน 5 ท่าน รวมทั้งสิ้น 12 ท่าน โดยหลังจากการทดลองใช้แอปพลิเคชันได้มีการทำแบบประเมินความพึงพอใจในการใช้งานแอปพลิเคชัน พบว่ามีค่าเฉลี่ยความพึงพอใจต่อแอปพลิเคชันอยู่ที่ 4.66 คะแนน จากคะแนนเต็ม 5 คะแนน โดยจัดอยู่ในเกณฑ์ระดับความพึงพอใจ “ระดับมากที่สุด”

คำสำคัญ : เทคโนโลยี, แอปพลิเคชัน, การบริหารจัดการภายในองค์กร

SPU CHONBURI