บทคัดย่อ	ระบบการจำหน่ายของเล่นเด็กบนเครือข่ายอินเทอร์เน็ต กรณีศึกษาร้าน TOP&TOY (Online Sale System for Toy Products: A Case Study of TOP&TOY Shop: OSSTP, จำนวน 135 หน้า)
ผู้จัดทำ	นางสาวธีมาพร พันอินทร์ รหัสนักศึกษา 52709311
อาจารย์ที่ปรึกษา	อาจารย์ปรารถนา จันพลโท

โครงงานระบบการจำหน่ายของเล่นเด็กบนเครือข่ายอินเทอร์เน็ต กรณีศึกษา ร้าน TOP&TOY มีวัตถุประสงค์เพื่ออำนวยความสะดวก รวดเร็ว ในการบริหารงานและความถูกต้องในการดำเนินงาน ไม่ว่าจะเป็นในด้านการจัดการข้อมูลพื้นฐาน การสั่งซื้อสินค้า การรับสินค้า การขายสินค้า การแจ้งชำระเงิน การรับประกันและเคลมสินค้า การออกใบเสร็จรับเงิน ใบรับประกันสินค้า ใบเคลมสินค้า และการออกรายงานต่างๆ

ระบบการจำหน่ายของเล่นเด็กบนเครือข่ายอินเทอร์เน็ต กรณีศึกษา ร้าน TOP&TOY ผู้จัดทำได้พัฒนาโปรแกรมโดยใช้ภาษา PHP ในการพัฒนาระบบและเพิ่มช่องทางการจำหน่ายสินค้า และอำนวยความสะดวกรวดเร็วและความถูกต้องในการดำเนินงาน ผู้จัดทำได้เลือกใช้ ภาษา PHP ในการพัฒนาระบบและใช้ฐานข้อมูล MySQL เพื่อใช้จัดเก็บข้อมูลระบบการจำหน่ายของเล่นเด็กบนเครือข่ายอินเทอร์เน็ต กรณีศึกษา ร้าน TOP&TOY ใช้โปรแกรม Macromedia Dreamweaver CS4 เนื่องจากเป็นโปรแกรมประเภท Visual Webpage Layout Tool ประกอบด้วยเครื่องมือต่าง ๆ ใช้สำหรับสร้างเว็บเพื่อนำเสนอบนอินเทอร์เน็ต ผลการพัฒนาระบบการจำหน่ายของเล่นเด็กบนเครือข่ายอินเทอร์เน็ต กรณีศึกษา ร้าน TOP&TOY พบว่าสามารถทำงานได้ตามวัตถุประสงค์ที่วางไว้ คือ สามารรถจัดเก็บข้อมูลพื้นฐาน ข้อมูลการสั่งซื้อสินค้า ข้อมูลการรับสินค้า ข้อมูลการขาย ข้อมูลการแจ้งชำระเงิน ข้อมูลการรับประกันและเคลมสินค้าและสามารถออกใบเสร็จ ใบรับประกัน ใบเคลมสินค้า ออกรายงาน และสามารถค้นหาสินค้าได้

ผลที่ได้รับเมื่อเปรียบกับระบบงามเดิมแล้ว พบว่า ระบบการจำหน่ายของเล่นเด็กบนเครือข่ายอินเทอร์เน็ต กรณีศึกษา ร้าน TOP&TOY สามารถช่วยให้ผู้ใช้งานสามารถใช้งานได้สะดวกสบาย รวดเร็ว ง่ายต่อการค้นหาได้ข้อมูลที่ถูกต้องแม่นยำ และมีประสิทธิภาพในการทำงานมากขึ้นอีกด้วย

SPU CHONBURI