หัวข้อโครงงาน ระบบสารสนเทศการจำหน่ายอุปกรณ์สำหรับเล่นเกมส์คอมพิวเตอร์
กรณีศึกษาร้าน Kingkong Computer
ชื่อนักศึกษา นายณัฐกิตติ์ ลิมปเสถียรกุล รหัสนักศึกษา 55701413
อาจารย์ที่ปรึกษา นางจิราภรณ์ ชมยิ้ม
อาจารย์ที่ปรึกษาร่วม นางณพัชร์วดี แสงบุญนำ หงษ์ทอง
สาขาวิชา คอมพิวเตอร์ธุรกิจ
คณะ เทคโนโลยีสารสนเทศ มหาวิทยาลัยศรีปทุม วิทยาเขตชลบุรี
พ.ศ. 2557

บทคัดย่อ

โครงการนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อพัฒนาระบบสารสนเทศการจำหน่ายอุปกรณ์สำหรับเล่นเกมส์คอมพิวเตอร์ กรณีศึกษาร้าน Kingkong Computer ได้จัดทำกระบวนการพัฒนาระบบ มีการนำวงจรการพัฒนาระบบ (System Development Life Cycle: SDLC) มาใช้รวมทั้งการศึกษาทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง โดยผู้ใช้สามารถใช้งานบนเครื่องคอมพิวเตอร์ส่วนบุคคล

ผลจากการพัฒนาระบบสารสนเทศการจำหน่ายอุปกรณ์สำหรับเล่นเกมส์คอมพิวเตอร์ โดยนำภาษา Microsoft Visual Studio 2010 และ Microsoft Office Access 2010 เป็นระบบฐานข้อมูล ในแต่ละส่วนของโปรแกรมมีการสนับสนุนกระบวนการทางการจำหน่ายอย่างครบถ้วนสมบูรณ์ หลังจากที่ได้ใช้งานระบบในแต่ละส่วนแล้ว ผู้ใช้ยังสามารถดูรายงานต่าง ๆ เพื่อช่วยในการตัดสินใจ จากผลการศึกษาพบว่าระบบสารสนเทศการจำหน่ายอุปกรณ์สำหรับเล่นเกมส์คอมพิวเตอร์ กรณีศึกษาร้าน Kingkong Computer มีการดำเนินการอย่างมีประสิทธิภาพ เหมาะสมกับกระบวนการทำงาน โดยระบบดังกล่าวได้นำไปใช้ และแก้ไขปัญหาทางธุรกิจได้อย่างมีประสิทธิภาพ

คำสำคัญ: ระบบสารสนเทศ, จำหน่ายอุปกรณ์เล่นเกมส์

SPU CHONBURI

Project Title	Sale Information System for Game's Accessories: A Case Study of Kingkong Computer Shop
Student Name	Mr.Nattakit Limpasathiankul
Adviser	Mrs.Chiraphorn Chomyim
Co-advisors	Mrs.Napatwadee Sangboonnum Hongthong
Major	Business Computer
Faculty	School of Information Technology, Sripatum University-Chonburi Campus
Year	2014

ABSTRACT

The Objective of this study was to develop Sale Information System for Game's Accessories Shop: A Case Study of Kingkong Computer Shop. Software development process was applied to collect system using Systems Development Life Cycle)SDLC(, as well as documentary studies. Use could access the interactive system via windows based.

The Information system has to developing via Microsoft Visual Studio 2010 and Microsoft Office Access 2010. In each section of the system were support distribution's proposed along with relevant information. The application can show reports for business decision. The result showed that the information system of distribution work together with proposes. Finally, all of system module was completed and make business go along well, effective.

Key Words: Information System, Sale Game Accessories

SPU CHONBURI