หัวข้อสหกิจศึกษา	การพัฒนาสื่อแอนิเมชัน 3 มิติ เรื่องการแนะนำระบบตรวจสอบสินค้าด้วยคิวอาร์โค้ด กรณีศึกษาบริษัท แพคเกจ-ดีดี2015 จำกัด
ชื่อนักศึกษา	นางสาวกชกร ผลสวัสดิ์ รหัสนักศึกษา 58709779
อาจารย์ที่ปรึกษา	อาจารย์ณพัชร์วดี แสงบุญนำ หงษ์ทอง
	ดร.วีณา คงพิษ
หลักสูตร	วิทยาศาสตรบัณฑิต
สาขาวิชา	เทคโนโลยีมัลติมีเดีย
พ.ศ.	2562

บทคัดย่อ

รายงานนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อ 1) การพัฒนาสื่อแอนิเมชัน 3 มิติ เรื่องการแนะนำระบบตรวจสอบสินค้าด้วยคิวอาร์โค้ด กรณีศึกษาบริษัท แพคเกจ-ดีดี2015 จำกัด 2) เพื่อประเมินความเหมาะสมโดยผู้เชี่ยวชาญ และ 3) เพื่อประเมินความพึงพอใจจากผู้ใช้งาน โดยมีการศึกษาทฤษฎีที่เกี่ยวข้องกับสื่อแอนิเมชันสามมิติ เช่น การออกแบบคาแรคเตอร์ตัวละคร การเขียนบทย่อ และการทำสตอรี่บอร์ด เพื่อให้ผู้รับชมได้เข้าใจการทำงานของระบบ และสั่งซื้อระบบคิวอาร์โค้ดเพิ่มมากยิ่งขึ้น ผู้จัดทำได้ออกแบบสื่อนำเสนอโดยใช้โปรแกรม Autodesk Maya2019 ในการออกแบบคาแรคเตอร์ ฉากต่างๆ Adobe After Effect CC เพื่อนำภาพมาประกอบให้เกิดเป็นสื่อวิดีโอ Adobe Premiere Pro CS6 ซึ่งนำวิดีโอและเสียงมาประกอบให้เกิดเป็นสื่อวิดีโอในรูปแบบแอนิเมชันสามมิติ ทำให้เนื้อหามีความทันสมัย เข้าใจง่าย และน่าสนใจในระยะเวลาที่เหมาะสม

จากผลการศึกษาพบว่าการพัฒนาสื่อแอนิเมชัน 3 มิติ เรื่องการแนะนำระบบตรวจสอบสินค้าด้วยคิวอาร์โค้ด กรณีศึกษาบริษัท แพคเกจ-ดีดี2015 จำกัด มีการดำเนินการอย่างมีประสิทธิภาพและมีความเหมาะสม เนื่องจากสื่อมีความดึงดูดกลุ่มลูกค้าให้สนใจในตัวโปรแกรมมากยิ่งขึ้น และสามารถเพิ่มยอดขายให้กับตัวโปรแกรมได้ โดยผลการประเมินความเหมาะสมของสื่อนำเสนอ โดยผู้เชี่ยวชาญ อยู่ในระดับดีมาก ($\bar{X}$ = 4.73, SD = 0.37) และผลการประเมินความพึงพอใจของผู้รับชมมีความพึงพอใจอยู่ในระดับดีมาก ($\bar{X}$ = 4.83, SD = 0.19)

คำสำคัญ: สื่อ แอนิเมชัน 3 มิติ ระบบตรวจสอบสินค้า

SPU CHONBURI

คำนำ

เอกสารประกอบรายงานฉบับนี้จัดทำขึ้นเพื่อประกอบการพัฒนาสื่อแอนิเมชัน 3 มิติ เรื่อง การแนะนำระบบตรวจสอบสินค้าด้วยคิวอาร์โค้ด กรณีศึกษาบริษัท แพคเกจ-ดีดี2015 จำกัด ตามหลักสูตรวิชาสหกิจศึกษาเทคโนโลยีมัลติมีเดีย (MMT499) ซึ่งต้องใช้หลักการออกแบบคาแรคเตอร์ และการพัฒนาสื่อ เพื่อเป็นประโยชน์ต่อผู้ที่สนใจจะศึกษา และเป็นแนวทางในการออกแบบสื่อต่อไป

โดยเอกสารประกอบการพัฒนาสื่อแอนิเมชัน 3 มิติ เรื่องการแนะนำระบบตรวจสอบสินค้าด้วยคิวอาร์โค้ด กรณีศึกษาบริษัท แพคเกจ-ดีดี2015 จำกัด ประกอบด้วยขอบเขตการพัฒนาสื่อแอนิเมชัน 3 มิติ เรื่องการแนะนำระบบตรวจสอบสินค้าด้วยคิวอาร์โค้ด วรรณกรรม และทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง วิธีการดำเนินงาน การวิเคราะห์และออกแบบสตอรี่บอร์ด ผลการดำเนินงาน สรุปผล และประเมิน

ผู้จัดทำหวังเป็นอย่างยิ่งว่า เอกสารประกอบการพัฒนาสื่อแอนิเมชัน 3 มิติ เรื่องการแนะนำระบบตรวจสอบสินค้าด้วยคิวอาร์โค้ด บริษัท แพคเกจ-ดีดี2015 จำกัด ตามหลักสูตรวิชา สหกิจศึกษาเทคโนโลยีมัลติมีเดีย (MMT499) คงเป็นประโยชน์ต่อผู้ที่สนใจศึกษาไม่มากก็น้อย หากมีข้อผิดพลาดข้อบกพร่อง หรือความไม่สมบูรณ์ของระบบงานนี้ อันเนื่องมาจากผู้จัดทำยังขาดความรู้ ความชำนาญ และขาดประสบการณ์ในการพัฒนาระบบ ผู้จัดทำจึงขออภัยมา ณ ที่นี้ และขอน้อมรับความผิดพลาดทุกประการ

นางสาวกชกร ผลสวัสดิ์
ผู้จัดทำ
วันที่ 10 พฤษภาคม 2562

SPU CHONBURI