หัวข้อสหกิจศึกษา	การออกแบบกราฟิกสื่อสิ่งพิมพ์ ของบริษัท เอสทู เอ็มบรอยเดอรี่ แอนด์ ปริ้นท์ จำกัด
ชื่อนักศึกษา	นายพลธรัตน์ ปรางทอง
อาจารย์ที่ปรึกษาสหกิจ	อาจารย์ชินวัฒน์ ประยูรรัตน์
หลักสูตร	นิเทศศาสตรบัณฑิต
สาขาวิชา	การออกแบบสื่อดิจิทัล
พ.ศ.	2560

บทคัดย่อ

จากการที่ผู้จัดทำโครงงานได้ปฏิบัติงานด้านการออกแบบกราฟิกสื่อสิ่งพิมพ์ ของบริษัท เอสทู เอ็มบรอยเดอรี่ แอนด์ ปริ้นท์ จำกัด ทำให้มีชิ้นงานที่ได้นำไปใช้จริง 11 ชิ้นงาน คือ 1) โลโก้ ร้านอาหาร The Red Lion 2) นามบัตร Stickman AB 3) ออกแบบโลโก้ ร้านขนมหวาน Leffes Godis 4) ตรายางของบริษัท Trade upve 5) นามบัตร prime unicity 6) นามบัตร Subway 7) ออกแบบโลโก้บริษัท O'LINA YACHIT 8) นามบัตร มิสเตอร์จอใน รับจ้างรับเหมา 9) นามบัตร ร้านอาหาร Yum yum taley 10) นามบัตร Liberty computer 11) ออกแบบโลโก้บริษัท Dragon jet

ผู้จัดทำโครงงานได้ทำการออกแบบกราฟิกสื่อสิ่งพิมพ์โดยมีองค์ประกอบการทำงานด้วยกัน 4 ขั้นตอน คือ 1) ขั้นตอนการวางแผน คือการรับโจทย์จากลูกค้า เพื่อให้ทราบถึงรูปแบบและลักษณะงานที่ลูกค้าต้องการ 2) ขั้นตอนการออกแบบ คือ การออกแบบชิ้นงานจากข้อมูลที่ลูกค้าให้มา โดยใช้แนวคิดและหลักการการออกแบบเพื่อนำมาสร้างชิ้นงาน 3) ขั้นตอน การแก้ไข คือ การตรวจสอบความถูกต้องของชิ้นงานเพื่อแก้ไขให้สมบรูณ์ และ 4) ขั้นตอน การจัดพิมพ์ คือ ขั้นตอนสุดท้ายหลังจากทำการตรวจสอบและแก้ไข จึงนำชิ้นงานมาผลิตเป็นสื่อสิ่งพิมพ์เพื่อส่งให้ลูกค้าต่อไป

ปัญหาและอุปสรรคในการออกแบบกราฟิกสื่อสิ่งพิมพ์ ผู้จัดทำโครงงาน มีประสบการณ์ในการใช้โปรแกรมน้อยจึงทำให้การทำงานเกิดความล่าช้า ดังนั้นควรศึกษาเกี่ยวกับการใช้โปรแกรมมากขึ้น เพื่องานที่มีประสิทธิภาพมากขึ้น

SPU CHONBURI