| | |
|---|---|
| หัวข้อสหกิจศึกษา | การพัฒนาระบบนำเที่ยวบนระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์ กรณีศึกษา บริษัท เมืองโบราณ (ปราสาทสัจธรรม) จำกัด |
| ชื่อนักศึกษา | นายบรรพต นันตา |
| อาจารย์ที่ปรึกษา | อาจารย์วีณา คงพิษ |
| | อาจารย์พรพิพัฒน์ หงษ์ไทย |
| หลักสูตร | เทคโนโลยีสารสนเทศ |
| สาขาวิชา | โมบายเว็บแอพพลิเคชัน |
| พ.ศ. | 2558 |

## บทคัดย่อ

โครงการสหกิจศึกษานี้มีวัตถุประสงค์เพื่อพัฒนาระบบนำเที่ยวบนระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์ กรณีศึกษา บริษัท เมืองโบราณ (ปราสาทสัจธรรม) จำกัด เพื่อให้ข้อมูลความรู้เกี่ยวกับสถานที่ท่องเที่ยวปราสาทสัจธรรม และประเมินความพึงพอใจนักท่องเที่ยวชาวไทย ชาวต่างชาติ บุคลากรภายในปราสาทสัจธรรม และบุคคลภายนอก จำนวน 30 คน โดยมีขั้นตอนในการดำเนินงาน 6 ขั้นตอน คือ 1) ขั้นตอนการเตรียมงานเก็บรวบรวมข้อมูล 2) ขั้นตอนการออกแบบกราฟิก 3) ขั้นตอนการพัฒนา 4) ทดสอบ และปรับปรุงแอพพลิเคชัน 5) ประเมินความพอใจ และ 6) จัดทำคู่มือ และเอกสารรูปเล่มโครงงานสหกิจศึกษา โดยผู้จัดทำใช้โปรแกรม Adobe Photoshop CS6 และ Android Studio 2.1.2 ในการพัฒนาแอพพลิเคชัน

จากผลการทดสอบพบว่าการพัฒนาระบบนำเที่ยวบนระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์ กรณีศึกษา บริษัท เมืองโบราณ (ปราสาทสัจธรรม) จำกัด บรรลุตามวัตถุประสงค์ที่ได้ตั้งไว้ โดยมีผลการประเมินความพึงพอใจอยู่ในระดับมาก ค่าเฉลี่ย ( $\overline{x}$ ) เท่ากับ 4.32 ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน (SD.) เท่ากับ 0.64

SPU CHONBURI