หัวข้อสหกิจศึกษา	การพัฒนาแอพพลิเคชันเพื่อการท่องเที่ยวบนระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์ กรณีศึกษา บริษัท เมืองโบราณ (ปราสาทสัจธรรม) จำกัด
ชื่อนักศึกษา	นายกะรัต รัตนโสภณ
อาจารย์ที่ปรึกษา	อาจารย์วีณา คงพิษ
	อาจารย์พรพิพัฒน์ หงษ์ไทย
หลักสูตร	เทคโนโลยีสารสนเทศ
สาขาวิชา	โมบายเว็บแอพพลิเคชัน
พ.ศ.	2558

บทคัดย่อ

โครงงานสหกิจศึกษานี้มีวัตถุประสงค์เพื่อพัฒนาแอพพลิเคชันเพื่อการท่องเที่ยวบนระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์ กรณีศึกษา บริษัท เมืองโบราณ (ปราสาทสัจธรรม) จำกัด และประเมินความพึงพอใจของนักท่องเที่ยวชาวไทย ชาวต่างชาติ พนักงานภายในปราสาทสัจธรรม และบุคคลภายนอก จำนวน 30 คน โดยมีขั้นตอนในการดำเนินงานทั้งหมด 6 ขั้นตอน คือ 1) ขั้นตอนการเตรียมงานเก็บรวบรวมข้อมูล 2) ขั้นตอนการออกแบบกราฟิก รวมไปถึงตกแต่งรูปภาพ และจัดรูปแบบการจัดวางองค์ประกอบ 3) ขั้นตอนการพัฒนา และสร้างภาพเคลื่อนไหว 4) ทดสอบ และปรับปรุงแอพพลิเคชัน 5) ประเมินความพึงพอใจจากนักท่องเที่ยว พนักงานภายในปราสาทสัจธรรม และบุคคลภายนอก และ 6) จัดทำคู่มือ และเอกสารรูปเล่มโครงงานสหกิจศึกษา โดยผู้จัดทำใช้โปรแกรม Adobe Flash Professional CS6, Adobe Illustrator CS6, Adobe Photoshop CS6, Adobe Air และ Action Script 3 ในการพัฒนาแอพพลิเคชัน

จากผลการพัฒนาพบว่า แอพพลิเคชันเพื่อการท่องเที่ยว บนระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์ กรณีศึกษา บริษัท เมืองโบราณ (ปราสาทสัจธรรม) จำกัด ได้บรรลุตามวัตถุประสงค์ที่ตั้งไว้ โดยมีผลประเมินความพึงพอใจ อยู่ในระดับดีมาก ค่าเฉลี่ย ($\bar{X}$) เท่ากับ 4.55 ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน (SD.) เท่ากับ 0.57

SPU CHONBURI